

İSKELE TASARIMI

Doğal yaşamda hemen hemen bütün ekosistemde yaşayan, kurdukları düzenle sosyal bir hayat idame ettiren, yaşadıkları yuvalar incelendiğinde yaşam odaları, kiler, mezarlık, havalandırma, ısıtma-soğutma gibi bölümlere ayıran ve topluluk halinde yaşamayı sistematik hale getiren “karıncalardan” ilham alındı. Koordinat noktalarının deniz ile bağlantısı öngörüldüğünden güneş ışınlarının yoğunluğuna göre tasarlanmış güneş kırıcılarla ikinci bir katman oluşturuldu. Karınca yuvalarını insanlar yön bulmak için kullanırlar. Ama karıncalar yuvalarının girişini güneşe göre ayarlarlar. Bu bilgiyle birlikte yapının ana tasarımı şekil itibarıyla ortaya çıkmış oldu. Konuma göre yönü yararlanabilen bir mekân haline geldi. Kullanılan malzemeler tasarruf yapan ve geri dönüşümü yüksek malzemelerden seçildi. Engelli vatandaşların kullanımı düşünüldüğünde hissedilebilir yüzeyler, kabartma harfler, sesli uyarı sistemleri gerekli olan yerlere yapılması planlandı. Konum olarak Karaköy /İstanbul olarak seçildi. Konum seçiminde ulaşım kolaylığı ve hazır deniz ulaşım rotasının bulunması önemli rol oynadı.

İskele tasarımında gelen/giden yolcuların kullanımına hitap eden alan olarak adlandırılabilir. Binamız cam cephe ve kompozit malzemeden oluşuyor. İçinde Gişe, güvenlik odası, Bay ve Bayan Wc ve turnike, kafe mutfağı birimlerinden oluşuyor. Mekânda sesli uyarı sistemleri ve kabartma harflerle oluşturulmuş levhalar, hissedilebilir yüzeyler ve tekerlekli sandalye kullanıcılarının hareket etmesine uygun alanlar yer alıyor. Dış gövde güneş kırıcı ile güneş ışınlarından korunmayı sağlıyor.

İskele tasarımı yapılırken, elektrik enerjisi üretmek, yağmur sularını depolamak, depolanan yağmur sularıyla gerekli olan sulama işlemlerinin yapılması, kullanılan malzemelerin geri dönüşebilir olması gibi ana başlıklar göz önüne alındı. Tasarruflu lambalar, tasarruflu sifonlar, kaymayan ve geri dönüşebilen zemin için malzemeler dikkate alınmıştır. Sosyal alan da bulunan parklara uygulanacak zemin kauçuk zemin olup geri dönüşebilen bir malzemedir. Çimler ise üzerinde tekerlekli sandalye ile rahatlıkla gezilebilecek malzemeden sağlanmıştır.

Kullanılan Autodesk Programları

Autocad: Tasarım ve 2 boyutlu çizim

3d max design: Modelleme ve render

Revit: