

208476

DESIGNNEXT 2014 | AUTODESK ULUSAL ÖĞRENCİ TASARIM YARIŞMASI RAPORU

Projeye alan seçimi ile başladık. Büyük bir şehirde çalışmak istediğimiz için projeyi İstanbul'un bir sahil şeridinde yapmayı uygun gördük. Arazi için eskiden büyük bir önemi olan fakat şu an bu önemi göremeyen bir yer olan Haliç'i seçtik. Bu seçimde Haliç ve Beyoğlu arasındaki ulaşımın da kolaylaştırılmasını düşündük.

Alan seçiminden sonra proje çizimlerine el çizimleri ile başladık. İlk olarak önem verdiğimiz şey, araziye yayaların ve araçların yaklaşımı ve yapının denize doğru açılmasıydı. Bu fikirlerimizle beraber eskizlerden sonra FormIt te çalışmaya başladık. İlk düşündüğümüz, tek parçadan oluşan ve denize doğru açılan iki katlı bir yapıydı. Yapının içine kapanık olmaması için iki taraftan açık olmasına ve transparan olmasına önem verdik. FormIt te birkaç denemeden sonra çatıdan da açık bir yapıya ulaştık.

Daha sonra Revit ile modellemeye geçtiğimizde yapının toprakla daha bütünleşmiş bir formda olmasını istedik. Sonuç olarak eklemli ve yer ile bütünleşen, insanları iki taraftan içine alan bir yapıya ulaştık. Bu yapının ayakta durması için roller coaster strüktürünü uygun gördük. Strüktür ve çatı modellemeleri ayrı familyler olarak yapıldı. Ayrıca çatı strüktürünü taşıyan duvarlar tasarladık ve bu duvarların arkasına servis alanlarını (gişeler, turnikeler, mutfak) yerleştirdik

Revit'teki modellemeden sonra çatıdaki deliğin İstanbul gibi bir şehirde aşırı ısınmaya neden olacağını düşündük, bu yüzden farklı bir çatı örtüsüyle, yine azıcık da olsa ışık alacak şekilde ortadaki kısmı kapattık. Revit'te cloud dan render alarak yaptığımız aydınlanma analizinde son kararımızın oldukça doğru olduğunu gördük. Ayrıca iki katlı bir yapıda engelli ulaşımının zor olacağını düşündüğümüz için tek katta plan çözdük.

Tasarımın üç farklı aşamasında Revit Energy Analysis ile sürdürülebilirlik analizleri aldık. Bu sırada sürdürülebilir, geri dönüştürülebilir ve uzun ömürlü malzemeleri araştırarak yapıda bunları kullanmaya dikkat ettik.

Proje görselleştirmeleri için ise Revit kullandık.