

209185

ÜSKÜDAR'DA İSKELE VE KAMUSAL MEKAN TASARIMI

İskele seçiminde mevcut sorunları ve potansiyeli sebebiyle Üsküdar iskelesi tercih edildi. Üsküdarın mevcut sorunları analiz edilip potansiyeline ulaşması açısından öneri getirildi. Bu öneriyi getirirken temel sorunlar tasarımın bileşenlerini oluşturdu. Sorunların başında yer alan Üsküdar da kamusal alanın etkin kullanılamaması ve Marmaray otobüs ve bisiklet entegrasyonundaki kopukluklar tasarımın ön kriterleri oldu. Bunun yanında silüet etkisi ve insan sirkülasyonları formun belirlenmesinde rol oynadı. İnsan sirkülasyonunun kavramsal olarak dalga etkisi kütlenin hem plan düzleminde hem 3. boyutta şekillendirdi. Mevcut manzara ve Mihrimah Sultan Camii'sinin tarihi dokusuna uygun konumlanma ve form şekillendirildi. Kapalı ve açık mekanlar arasındaki eğimsiz düz bağlantılar ile erişebilirlik sağlandı. Kamusal alan, bekleme salonu ve tuvaletlerde erişebilirlik sağlandı. Geri dönüşümlü malzemeler kullanıldı. Doğal havalandırma ile klimatizasyon sağlandı. İskele platformu altındaki dalga tribünleri ile enerji üretilerek kapalı ve açık mekanlardaki enerji ihtiyacının bir bölümü karşılandı. Tasarım sürecinde Autodesk ürünlerinden AutoCAD ile üst ölçek planlamaları ve plan düzleminde kararlar alınıp çizildi. Üçüncü boyuttaki form, tefriş ve kent mobilyaları tasarlanırken 3dsmax kullanıldı. Ayrıca arazi tanımlanması ve boyutlandırılmasında 3dsmax kullanıldı.