

ORTAKÖY'DE İSKELE TASARIMI

MİMARİ RAPOR

Bu yarışma için, öncelikle, İstanbul'da hangi bölgede yeni bir iskeleye ihtiyaç olabileceği araştırıldı. Yapılan analizler sonucunda, Ortaköy Meydan'daki iskelenin işlemediği ve vasıfsız olduğu görüldü. Yerleşim alanı olarak Esmâ Sultan Yalısı ile Büyük Mecidiye Cami arasında bulunan Ortaköy Meydanı seçildi.

Yapılan gözlemler ve ilk eskizler sonucunda, bu bölgeye silüete uygun bir şekilde yerleşmesi gerektiğine karar verildi. Mevcut durumda meydandaki tanımsızlığı ortadan kaldırmak için, yapılacak tasarımın aynı zamanda yayalar için yönlendirmelerde de bulunması gerektiğine karar verildi. Sadece motor beklenen kısmın yarı kamusal alan olarak kullanılması kararı alındı. Tuvalet ve büfe birimi, Ortaköy Meydanı'daki herkesin kullanabileceği kamusal bir alan olarak tasarlandı. Bir odak noktası yaratmak için düzenlenen örtü, farklı boyutlardaki üçgenler birleştirilerek oluşturuldu. Form olarak üçgenin seçilmesinin nedeni bir araya getirildiğinde farklı varyasyonlar vermesi ve organik formlar oluşturmasıdır.

Örtünün iskeletinde çelik profiller kullanıldı ve yer yer cam panellerle araları kapatıldı. Yapının duvarlarında cam paneller ve brüt beton kullanıldı. İzolasyonun sağlanması için cam paneller arasında hava boşluğu bırakıldı ve yarı saydam polyester izolasyon malzemesi kullanıldı.

Projede bütün mekanların dış mekanla hemzemin olmasına önem verildi. Hemzemin olmayan yerlerde ise %5 eğimli rampalar kullanıldı. İskeleden motorlara geçişlerde motorun doluluğuna ve taşıdığı yüke göre sudaki yüksekliği değişeceği için; motordaki taşınabilir rampa ile yolcuların geçişi sağlanacaktır.

Projenin tasarım aşamasında Formit kullanıldı. Form ve kütle denemeleri bu programda yapıldı. Daha sonra Autocad ile vaziyet planı çalışmaları, analizler, planların ve kesitlerin ilk hali oluşturuldu. Burada oluşturulan planlar ve Formitte oluşturulan form Revit'e aktarıldı. Revit'te projenin alanı, Esmâ Sultan Yalısı ile Büyük Mecidiye Cami modellendi ve projenin son hali oluşturuldu. Çatı örtüsü ise 3ds Max programında modellendi ve Revit'e aktarıldı. Renderlar için de Revit programı kullanıldı. Ayrıca Navisworks programı ile model içerisindeki çakışmalar kontrol edildi ve metraj hesabı yapıldı.

3 boyutlu model için; 3ds Max'te modellenen örtü Meshmixer Programı'na atıldı. Bu programda, modelin oluşturulması için gerekli değişiklikler tespit edildi ve 3ds Max ortamında iyileştirmeler yapıldı. Bu işlemlerden sonra üç boyutlu model oluşturuldu.