

Projenin amacı, genel olarak ele alındığında, gerek kıyı şeridinde konumlanan kutu formu gerek kullanımı bağlamında bir engel gibi algılanan iskeleyi, her iki bağlamda da şehrin (özellikle kıyı şeridinin) akışının ve hareketinin bir parçası haline getirmek, bütün oluşturmak. Bunu yaparken farklı kullanıcı kitlelerinin birlikte ve engelsiz kullanabileceği kamusal alanlar ve hacimler yaratmak, iskelenin kullanıcılarla, denizle ve diğer doğal etkenlerle -rüzgar,güneş- ilişkisini güçlendirmek.

Karadan fırlayarak çıkan rampalar kırılarak denize doğru uzanır, altında kapalı mekanlar oluştururken, üzerinde açık bir seyir terası oluşturur. Kapalı mekanlar ortalarında bir avlu oluştururken, bu avlu aynı zamanda denize ulaşılacak bir ortak noktadır. Kullanıcılar her iki tarafta da denizle görsel, işitsel ve dokunsal ilişki kurar.

Autodesk programlarının kullanımı: Şematik çizimlerde, plan ve vaziyet planı çizimlerinde autocad, tasarım ve render işlemlerinde ise 3ds max ve revit kullanılmıştır.